



GEOMETRÍA II

UNIDAD I. Introducción al dibujo mecánico.

- 1.1. Utilidad y empleo del dibujo mecánico dentro de la rama industrial.
- 1.2. Participación del dibujante en la organización empresarial.

UNIDAD II. Perspectiva.

- 2.1 Tipo de perspectiva.
 - a) Perspectiva Isométrica.
 - b) Perspectiva Axonométrica.
 - c) Perspectiva Caballera.
 - d) Perspectiva Cónica.

UNIDAD III. Perspectiva Isométrica.

- 3.1. Perspectiva isométrica.
 - a) Trazo a partir de proyecciones ortogonales.
 - b) A partir del isométrico encontrar las proyecciones ortogonales.
 - c) Cortes y secciones.
 - d) Detalles.

UNIDAD IV. Perspectiva Cónica.

- 4.1. Perspectiva Cónica
 - a) Perspectiva Normal.
 - b) Perspectiva Aérea.
 - c) Perspectiva Hormiga.
 - d) Perspectiva Hormiga.
 - e) Paralelas.
 - f) P. Oblicuas.

Origeno	Departamento	Fecha	Rev.	No. Documento
Equipo de Proyecto Académico.	Dirección Académica	24/08/2007	01	SIDA2007- FTGE02